

## Instuderingsfrågor omgång 2

### Kapitel 5 & 6

1. Vad finns det för nödvändig metadata som måste sparas då geografisk data sparas i rasterformat? Och varför måste dessa metadata sparas?
2. Vad är det som i första hand begränsar noggrannheten i ett givet rasterlager?
3. Hur sparas information om punkter, linjer och ytor i vektorstrukturen? Vad finns det för fördel med sättet att spara punkter och linjer i vektorstrukturen gentemot sättet att spara informationen i rasterstrukturen?
4. Vad finns det för problem med att representera polygoner i rastermodellen?
5. I kapitel 6 nämns två olika sätt att spara (organisera) matriser på. Vilka? Finns det några fördelar eller nackdelar med de olika metoderna? Dessa olika sätt gäller alltså för alla typer av matriser som ska sparas och har inget med informationen i matrisen att göra (d.v.s. gäller inte bara för geografisk information).
6. Vad är den största nackdelen med att spara polygoner i den ”enkla polygonstrukturen” när man sparar polygoner som vektordata?
7. Vad är en totalstation? Vad används den till?
8. Beskriv i korta drag hur positionering med en GPS mottagare går till. (Hur fungerar systemet?)
9. Förklara vad stratifierad stickprovstagning innebär.
10. Vad innebär begreppet ”parallax”, och på vilket sätt används detta för att beräkna höjden på objekt med hjälp av bilder tagna från ett flygplan?

### **Förstå även begreppen:**

Topologi  
Rastrering  
Vektorisering  
Pixel och Voxel  
Fotogrammetri