

Instuderingsfrågor omgång 3

Kap. 2 och 11.1-11.7

1. Vilka fyra huvudmetoder (bearbetningsmetoder) kan man använda sig av för att skapa topografiska kartor? Och vad innebär de olika metoderna? Varför behöver (eller vill) man ibland använda dessa metoder?
2. Ge exempel på hur en databas med icke-rumslig information (exempelvis en statistisk databas) kan kopplas samman med en geometrisk databas för att visualisera den icke-rumsliga informationen. Ge även ett par exempel på när detta kan vara användbart. (Använd fantasin...)
3. Vilka sex variabler (faktorer) är viktiga att tänka på vad gäller symbolisering? Tänk igenom så du har en förståelse för vad de olika variablerna innebär.
4. Förklara (med ord) hur Douglas-Peuckers linjeförenklingsalgoritm fungerar.
5. Vilken typ av information kan genereras ur en digital höjdmodell (enligt Kapitel 2)? Ge exempel på vad dessa kan användas till.
6. Vilka typer av geometrisk förenkling nämns i boken? Vad innebär (hur fungerar) de olika typerna av förenkling?
7. Vilka olika sätt finns det att göra klassificering på?

Förstå även begreppen:

Koropletkarta, prickkarta, isaritmkarta och diagramkarta (kartogram).